

Ana Alonso

La rueda mágica

Ilustraciones
de Ximena Maier

ANAYA



PIZCA DE SAL

1.ª edición: marzo 2017

Dirección de la colección: Olga Escobar

© Del texto: Ana Alonso, 2017
© De las ilustraciones: Ximena Maier, 2017
© De las fotografías de cubierta: Thinkstock/Getty
© De las fotografías de las fichas: Archivo Anaya (Boé, O.;
Candel, C.; Cosano, P., Lezama, D.; Osuna, J.; Valls, R.)
© Grupo Anaya, S. A., 2017
Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid
www.anayainfantilyjuvenil.com
www.pizcadesal.es
e-mail: anayainfantilyjuvenil@anaya.es

Diseño de cubierta:
Miguel Ángel Pacheco, Javier Serrano
y Patricia Gómez

ISBN: 978-84-698-3394-0
Depósito legal: M. 612/2017
Impreso en España - Printed in Spain

Las normas ortográficas seguidas son las establecidas por la Real Academia Española en la *Ortografía de la lengua española*, publicada en 2010.

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaran, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

Ana Alonso

La rueda mágica

Ilustraciones
de Ximena Maier



ANAYA



CAPÍTULO 1

El colegio Verne es muy especial. Es un colegio para niños inventores. Allí, los profesores enseñan a los alumnos a imaginar cosas y a fabricarlas. Las clases son muy divertidas, aunque hay que esforzarse y no rendirse cuando las cosas salen mal.

A la entrada del colegio hay un gran letrero que dice:

DE LOS ERRORES SE APRENDE



Es para que los niños no se desanimen cuando intentan inventar algo y no les sale a la primera.

El año pasado, el colegio Verne lanzó un concurso para elegir nuevos alumnos. Se llamaba «Gran Concurso de Inventores Verne». Para participar había que grabar un vídeo explicando por qué querías ser inventor. Un jurado formado por los profesores del colegio y algunos alumnos eligió los mejores vídeos.





Los ganadores del concurso fueron un niño y una niña: Sebas y Daniela.

El primer día de curso se encontraron en la puerta del colegio, esperando para entrar.

Lo primero que hicieron fue presentarse, diciéndose sus nombres. Luego empezaron a charlar.

—Mi padre quería quedarse a ver cómo es el colegio por dentro, pero no le han dejado —comentó Daniela.

—Sí. A mis padres tampoco —contestó Sebas—. Son muy misteriosos en este colegio... ¡Mira, por ahí viene la directora!

La directora del colegio Verne se llama Genoveva. Siempre lleva una falda decorada con estrellas y unas gafas con cristales que cambian de color. Las ha inventado ella.

Genoveva les abrió la puerta y los dejó entrar con una gran sonrisa.

—¡Bienvenidos al colegio Verne! Vais a pasar muy buenos ratos aquí, ya lo veréis. En cuanto superéis la prueba, empezaremos con las clases.

Daniela y Sebas se miraron sorprendidos.



—¿La prueba? —preguntó Sebas.

—¿Cómo, no os lo han dicho? Antes de empezar con las clases, tenéis que hacer un trabajo juntos sobre uno de vuestros inventos favoritos. Es para demostrar que sabéis trabajar en equipo. Saber trabajar en equipo es muy importante para un inventor.



—Pues yo no sé trabajar en equipo
—dijo Daniela—. ¡No lo he hecho nunca!

—No te preocupes, no es tan
complicado —la tranquilizó Genoveva—.
Hay que aprender a escuchar y a respetar
las opiniones del otro. Venid conmigo, os
presentaré al resto del jurado.





Genoveva los guio por un pasillo largo y lleno de ventanas hasta un salón muy elegante que parecía un teatro. Encima del escenario había una mesa grande con cuatro sillas. Una de ellas estaba vacía. Genoveva la ocupó y señaló a sus compañeros.

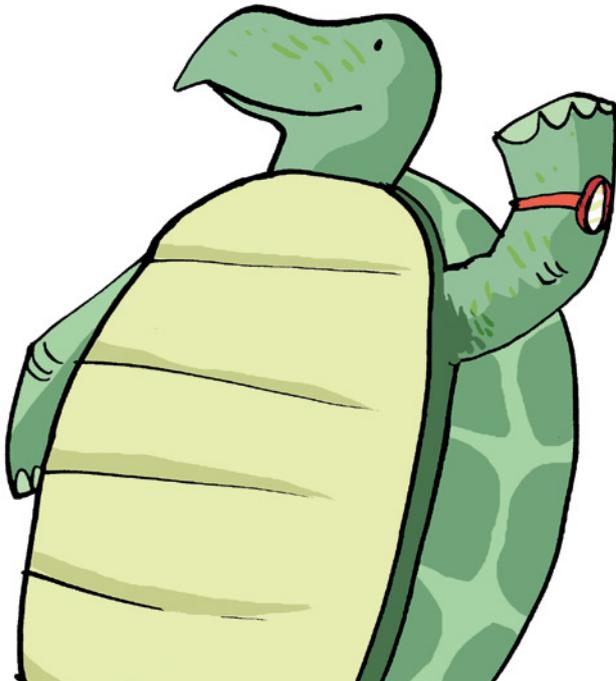
—Os presento a Serafín, que es el profesor de Manualidades. A su derecha, Camila, que es profesora de Grandes Ideas y enseña a pensar. Y junto a ella, Dionisio, el profesor de Arte. Nosotros cuatro formaremos el jurado de vuestro trabajo.

—¿Tenemos que hacerlo aquí mismo?
—preguntó Daniela.

—No. Lo haréis en la biblioteca. Pat os explicará todo lo necesario. Pat, acompáñalos, por favor.

De detrás de la mesa salió una gran tortuga verde con un reloj de pulsera en una pata.

—Soy Pat —se presentó—. Bienvenidos, niños... Venid conmigo: ya veréis cómo os vais a divertir.



La rueda mágica

Para entrar en el Colegio de Jóvenes Inventores Verne, Daniela y Sebas tienen que hacer un trabajo sobre la rueda. Pat, una tortuga que habla, les indica cómo usar una rueda mágica para visitar diferentes épocas y conocer las primeras ruedas de la historia.

Con este libro aprenderás...

Acerca de la invención de la rueda y su evolución en diferentes épocas de la historia.



PIZCA DE SAL

¡Para hacer más sabrosa la lectura!

A partir de 6 años



1589054

ANAYA

www.anayainfantilyjuvenil.com