

Proyecto de lectura



E L D U E N D E V E R D E

PISCO Y LA BODA DEL CAPITÁN CAIMÁN

Martín Casariego

Ilustraciones de Javier Vázquez

A partir de 6 años

ANAYA

© Grupo Anaya, S. A., Madrid, 2009
Proyecto realizado por Iván Solana Mateo
www.anayainfantilyjuvenil.com

Pisco y la boda del Capitán Caimán

Martín Casariego

Ilustraciones de Javier Vázquez



2

ARGUMENTO

ES EL CUMPLEAÑOS de Pisco y ha invitado a sus amigos a merendar a casa. Margarita es la encargada de cuidarles, pues los padres de Pisco se van con Anita, su hermana pequeña, a visitar a los abuelos. Antes de que lleguen todos los invitados, Pisco le cuenta a Margarita que no ha vuelto a soñar con el Capitán Caimán y esto le da mucha rabia pues no sabe cómo termina la historia, ya que el sueño fue interrumpido cuando su madre lo despertó. Afortunadamente, Margarita, conoce perfectamente la historia del Capitán Caimán y se la cuenta a Pisco. El Capitán Caimán y el Lugarteniente Nadie (el propio Pisco) habían logrado huir del barco del Capitán Diente Negro y se encontraban en Isla Escondida. Un lugar que parecía solitario y agradable, hasta que el Capitán Caimán divisó con su catalejo a la bella Marisa del Cerro, acompañada de su padre el Almirante Mar de Fondo y del Sargento Barlovento, pero además vio a su peor enemigo de nuevo, el Capitán Diente Negro acompañado de dos de sus secuaces.

El Capitán Caimán, guardaba una sorpresa para el Lugarteniente Nadie y ni siquiera haber visto a Marisa del Cerro lo distrajo de su objetivo, seguirían su camino como tenía pensado. El camino



no fue fácil, se encontraron unos caimanes a los que tuvieron que engañar para evitar ser comidos, pero finalmente lograron llegar al lugar que el Capitán Caimán quería enseñar al Lugarteniente Nadie: la Cueva del Caimán, donde guarda su barco pirata y sus riquezas. Ahora, el Lugarteniente Nadie debía ayudar al Capitán Caimán a capturar al Capitán Diente Negro y a sus secuaces. Los dos lograron atraparlos y liberaron a Marisa del Cerro y a su padre. El Almirante Mar de Fondo prometió que si era liberado, el Capitán Caimán se podría casar con su hija. Y así ocurrió, en la Cueva del Caimán se celebró la boda y también el cumpleaños del Lugarteniente Nadie.

Por fin llegaron los amigos de Pisco a la fiesta de cumpleaños. Todos juntos lo pasaron muy bien jugando a piratas y cuando todos los invitados se fueron, a Margarita y a Pisco les dio tiempo a recoger y limpiar toda la casa antes de que llegaran sus padres.

EL AUTOR

MARTÍN CASARIEGO nació en Madrid en 1962. Debutó como novelista con *Qué te voy a contar*, que obtuvo el Premio Tigre Juan de Novela a la mejor opera prima publicada en España en 1989. En 1992 publicó *Algunas chicas son como todas*. Ha escrito guiones para cine y televisión. Ha publicado cuentos y artículos en periódicos y revistas. Recibió el Premio Ateneo de Sevilla por *La hija del coronel* y el Premio Ciudad de Logroño por *La jauría y la niebla*.

PERSONAJES

Pisco

Es un apasionado de las aventuras del Capitán Caimán, le encanta escucharlas en la voz de Margarita y sentir que participa en ellas bajo el nombre de Lugarteniente Nadie.

Margarita

Es la chica que cuida a Pisco. Llena de imaginación y ocurrentes ideas, establece mucha complicidad con Pisco y propicia la aventura y la diversión.



Capitán Caimán

Es un pirata valiente que entabla una buena amistad con el Lugar-teniente Nadie. Tanto la valentía como la honestidad son sus principales valores. En esta ocasión consigue su gran sueño: casarse con Marisa del Cerro.

Capitán Diente Negro

Es un pirata malvado, enemigo del Capitán Caimán. Debe su nombre a un diente muy negro que se aprecia cada vez que sonrío o abre la boca. Impone y da miedo, pero el Capitán Caimán le hace frente.

Marisa del Cerro

Es la hija del Almirante Mar de Fondo y una bella dama que no pasa desapercibida.

Almirante Mar de Fondo

Es el padre de Marisa del Cerro y un marino a las órdenes del Rey de España. Cumple su palabra cuando promete que si es liberado su hija podrá casarse con el Capitán Caimán.

Sargento Barlovento

Ayudante del Almirante Mar de Fondo. Está locamente enamorado de Marisa del Cerro, pero esta no le corresponde.

VALORES

Imaginación

Margarita, la canguro, inventa la continuación de la historia que ha soñado Pisco. Su forma de narrar enfatiza la imaginación y la fantasía, hasta el punto de que lo real y lo imaginado se entremezcla formando un todo verosímil. Pisco participa de la aventura que narra Margarita, siendo uno de los personajes que la viven en primera persona.



Responsabilidad

Una vez que el cumpleaños ha terminado y todos se han ido. Margarita y Pisco se afanan en recoger toda la casa y dejarla limpia y ordenada, tal y como estaba cuando los padres se fueron. La responsabilidad como valor: hay que dejar todo igual que lo encontraron, después del juego es el momento de recoger.

Amor y amistad

La amistad entre Pisco y el Capitán Caimán se afianza, confían uno en el otro, se respetan y admiran. El valor de la amistad también se aprecia durante la celebración del cumpleaños cuando Pisco y sus amigos comparten juegos y aventuras. Además, el Capitán Caimán está enamorado de Marisa del Cerro y al final ambos pueden expresarse su amor.

Valentía

Pisco no siente miedo y sigue las hazañas del Capitán Caimán que a su vez tiene claro el objetivo y no se amedrenta ante el enemigo.





Actividades

A continuación, se ofrecen unas actividades de animación previas a la lectura del libro, para suscitar el interés, y posteriores a ella, para recrear los distintos aspectos de su contenido y fomentar la creatividad de los lectores.

ANTES DE LA LECTURA

Recordamos

Puede que los alumnos ya hayan leído otros libros de la serie de Pisco. Si es así, es un buen momento para recordar entre todos las aventuras de este personaje y prepararnos para la nueva historia que vamos a leer a continuación.

Imaginamos...

Podemos proponer a los alumnos una actividad de observación y creatividad. Comenzarán observando la ilustración de la cubierta del libro, la comentaremos entre todos. Y a partir de aquí inventarán una historia que se titule *Pisco y la boda del Capitán Caimán*.

DESPUÉS DE LA LECTURA

Un sueño

En el libro, Pisco cuenta que ha soñado con el Capitán Caimán en una ocasión y le gustó tanto el sueño que le encantaría volver a soñar con él. Propondremos a los alumnos que hagan memoria y recuerden un sueño que hayan tenido que les haya gustado mucho y les haya hecho sentirse bien.



Un juego especial...

En el cumpleaños de Pisco, cada uno de sus invitados quiere jugar a una cosa y no se ponen de acuerdo, hasta que Margarita pone orden y propone jugar a reproducir la boda del Capitán Caimán con Marisa del Cerro. Dividiremos la clase en grupos, de forma que cada grupo deberá elegir un pasaje de la historia que le haya gustado especialmente y representarlo, como hacen Pisco y sus amigos con la boda del Capitán Caimán.





Antes de la lectura 1

- En el libro se narra la boda del Capitán Caimán.
Imagina cómo puede ser la boda de este pirata y dibújala.



Antes de la lectura 2

- Lee la contracubierta del libro y, después, di si estas frases son verdaderas (V) o falsas (F).

El Capitán Caimán escapa del Rey de España en su anterior aventura.

El pirata llega a la isla con el Lugarteniente Nadie.

La isla se llama: Isla del Caribe.

El Capitán Caimán decide que se casará con Marisa del Cerro.

Casarse con Marisa del Cerro es muy fácil.

- En la ilustración de cubierta vemos a un niño, Pisco, a punto de ser comido por un caimán. Imagina cómo continuaría la escena y escríbelo.

.....
.....
.....

.....
.....
.....

.....
.....
.....

.....
.....
.....



Después de la lectura 1

Pisco y la boda del Capitán Caimán

Describe a qué momento de la historia corresponden las siguientes ilustraciones.



Blank writing lines for describing the first illustration.

Blank writing lines for describing the second illustration.



Blank writing lines for describing the third illustration.





Después de la lectura 2

- ▮ Haz un dibujo del personaje que más te ha gustado en esta historia.



Después de la lectura 3

- Lee las siguientes preguntas y marca con una *x* la respuesta correcta.
- a) ¿Qué le regala Anita a su hermano Pisco en su cumpleaños?
- Un dibujo de la familia, con sus padres y sus abuelos.
 - Un dibujo del Capitán Caimán un poco churrete, pero muy gracioso.
 - Un dibujo del Capitán Caimán perfectamente dibujado.
- b) ¿Quién le cuenta a Pisco lo que ocurrió con el Capitán Caimán?
- Su hermana y su prima.
 - Un compañero del colegio.
 - Margarita.
- c) ¿A qué piratas encuentran el Capitán Caimán y el Lugarteniente Nadie en Isla Escondida?
- Al pirata Diente Negro y a dos de sus secuaces.
 - A los compañeros del colegio de Pisco.
 - A los piratas del Caribe.



Después de la lectura 4

- Relaciona las palabras de la columna de la izquierda con las de la columna de la derecha.

Pesadillas

Caimán

Mandíbula

Cañón

Indios

Piratas

Dientes

Vaqueros

Pólvora

Sueños

Corsarios

Cocodrilo

Ahora escribe una frase con cada una de estas palabras.

Pesadillas

Two horizontal lines for writing a sentence.

Caimán

Two horizontal lines for writing a sentence.

Piratas

Two horizontal lines for writing a sentence.



Soluciones

Antes de la lectura 2

F/V/F/V/F

Después de la lectura 1

Ilustración pág. 61: Los padres de Pisco y Anita llegan a casa con un regalo.

Ilustración pág. 50: A Pisco se le escapa un pedete cuando van a celebrar la boda.

Ilustración pág. 21: El Capitán Caimán observa con su catalejo que llega el Capitán Diente Negro con sus secuaces a la isla.

Después de la lectura 3

- a) Un dibujo del Capitán Caimán un poco churrete, pero muy gracioso.
- b) Margarita.
- c) Al pirata Diente Negro y a dos de sus secuaces.

Después de la lectura 4

Pesadillas — sueños

Caimán — cocodrilo

Mandíbula — dientes

Cañón — pólvora

Indios — vaqueros

Piratas — corsarios