

S E X T O D E P R I M A R I A

Dos Volcanes

Alizulh

El mundo mágico de
las leyendas canarias

MITOS Y LEYENDAS

1. La mitología es un conjunto de historias fabulosas cuyos protagonistas son dioses, héroes y otros personajes fantásticos. ¿Sabrías decir el nombre de algunos personajes mitológicos?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Es posible que hayas visto alguna película o leído algún libro en los que se cuente una historia relacionada con estos personajes. Resúmela a continuación.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

CABALLOS DE FICCIÓN

1. Observa la cubierta con detenimiento. Describe lo que ves en ella.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. ¿Qué otros caballos de ficción conoces? Di sus nombres y describe sus características. Después, elige uno de ellos y haz un dibujo.



INVENTAMOS UN TÍTULO

1. Ahora, vuelve a fijarte en el dibujo de la cubierta. ¿Qué título le pondrías al libro? Escríbelo.



¿QUÉ LE PUEDE HABER PASADO?

1. La lectura de la contracubierta nos deja un poco intrigados. ¿Qué crees que le habrá pasado a Alizulh?

.....
.....
.....

2. ¿Crees que se habrá perdido?

.....
.....

3. ¿Quién será ese Hércules?

.....

4. ¿Conoces un árbol llamado drago?

.....

¿Cómo es?.....

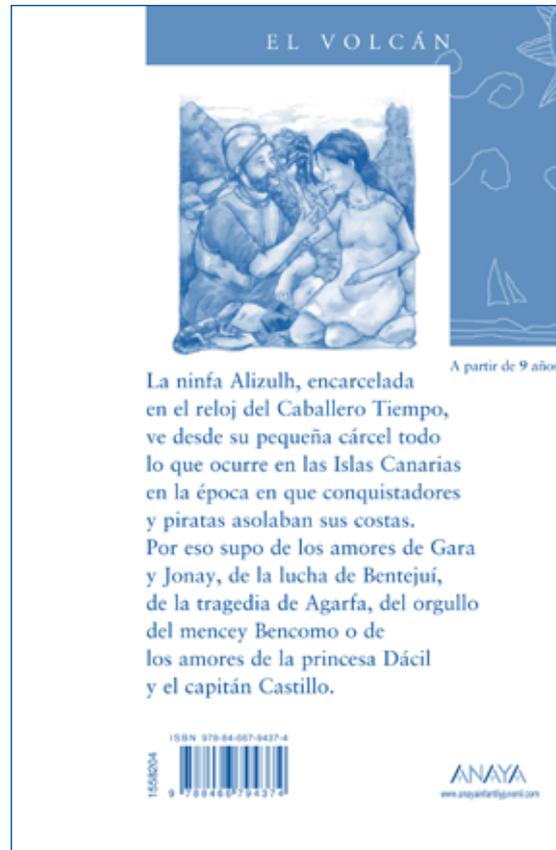
.....

.....

.....

.....

.....



¿QUÉ SABES DE...?

1. Antes de la conquista, las islas Canarias ya estaban habitadas desde hacía siglos. ¿Sabrías decir el nombre de algunos personajes pertenecientes a la mitología canaria?

Por ejemplo: *Guayota, el espíritu del Teide...*

.....

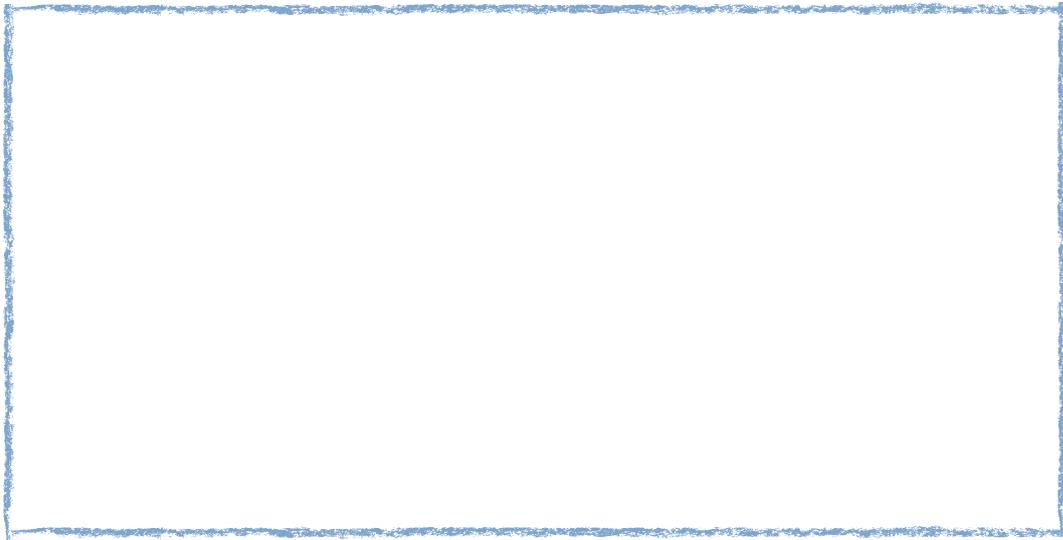
.....

.....

.....

.....

2. Elige uno de los personajes anteriores y dibújalo tal y como lo imagines.



LAS ISLAS ANTES DE LA CONQUISTA

1. En la época del libro que vas a leer, las islas Canarias tenían otros nombres. Busca en la biblioteca de tu centro una enciclopedia y averigua el nombre que recibían las islas antes de la conquista.

¡Pista! Te damos algunas letras de cada una de ellas.

Tenerife A _ _ I _ _ C _
El Hierro H _ _ Ó
Gomera G _ _ A _ A _ _
Fuerteventura E _ B _ N _ A
Gran Canaria T _ M A _ _ N
La Palma B _ N _ H O _ _ E
LanzaroteT T I _ _ _ O _ A K _ _ T

2. Los menceyes y guanartemes eran los reyes de los distintos cantones o poblaciones de la época en que se sitúa esta historia. Ordena las letras y descubre en qué isla gobernaron los siguientes menceyes y guanartemes.

Zonzamas: N O Z E T A R A L _ _ _ _ _
Tanausú: M A L L A P A _ _ _ _ _
Bentejuí: A C R A N A R I N G A
 _ _ _ _ _
Guiza y Ayoze: T E V E N E R F A R U T U
 _ _ _ _ _
Armiche: R O I R E H _ _ _ _ _
Bencomo: E T F I N E R E _ _ _ _ _

DE ORIGEN GRIEGO

1. Seguro que ya te has dado cuenta de los numerosos personajes de la mitología griega que aparecen en los primeros capítulos del libro. ¿Sabrías decir palabras del castellano que se relacionen con los siguientes personajes y lugares procedentes de esta mitología? Puedes ayudarte con el diccionario.

- Hipnos, el dios del sueño:

HIPNOSIS

- El héroe Hércules:

.....

- El monte Olimpo, donde habitaban los doce dioses principales:

.....

- Eolo, el dios del viento:

.....

- Helio, el dios del Sol:

.....

- El titán Cronos:

.....

- El titán Atlas:

.....

LA FUENTE DE LA ETERNA JUVENTUD

1. Fíjate en el dibujo y luego contesta a las preguntas.

- ¿Quién es el personaje que aparece en él?

.....

- ¿Qué lleva en la mano?

.....

- ¿Qué poder tenía este fruto?

.....

- ¿Quién custodiaba el árbol que daba estos frutos?

.....



GALERÍA DE PERSONAJES

1. En los tres primeros capítulos del libro aparecen numerosos personajes mitológicos. Elige los tres que más te gusten y escribe una breve explicación de quiénes son.

—

.....

—

.....

—

.....

2. De los personajes anteriores, elige uno e ilústralo.



UN MISTERIOSO PAÍS...

1. Atlántida significa

¿Por qué desapareció? Marca la respuesta correcta con una x.

- Un maremoto la hundió en el Océano.
- Sus habitantes se volvieron ambiciosos e injustos y los dioses decidieron castigarlos.
- Fue transportada por los extraterrestres a otra galaxia.

2. Numera las letras del abecedario y podrás descifrar algunos secretos de la Atlántida. Recuerda que el alfabeto tiene veintinueve letras.

• 6 16 6 13 22 24 2 22 24 6 13 18 8 24 1 21 5 1 2 1

10 16 15 6 16 22 18 22 23 6 22 18 21 18 22.

-----.

• 13 18 22 16 10 17 18 22 28 13 1 22 16 10 17 1 22

21 6 3 10 2 10 1 16 24 16 1 6 22 15 6 21 1 5 1

6 5 24 4 3 1 3 10 18 16.

-----.

UNA SOCIEDAD CASI PERFECTA

1. Dibuja ahora un lugar de la Atlántida que te haya llamado la atención en la lectura: los bosques, el santuario, el palacio real, los edificios...



UNA ISLA ALARGADA Y NEGRA

1. En el capítulo 6, nuestra ninfa describe la explosión de un volcán en la isla de Lanzarote. Dibuja en el recuadro el mapa de esta isla y, a partir de los atlas de la biblioteca, localiza los volcanes más importantes y colócalos donde corresponda.



HOGUERAS DE SAN JUAN

1. Cuenta la leyenda que Guayota era el espíritu del Teide. ¿Qué hacía cuando se enfadaba?

.....
.....

2. ¿Qué era lo que más aborrecía Guayota? Marca la respuesta correcta con una x.

- La polución El frío
 Los niños El agua

• ¿Por qué le temían tanto los lugareños?

.....
.....

3. En la leyenda que has leído se habla del solsticio de verano. Explica lo que significa esta expresión y cuándo tiene lugar.

.....

4. Seguro que después de leer la leyenda de Guayota todavía te gustan más las fiestas de San Juan. Invéntate un conjuro o un rito para hacer esa noche y alcanzar algún deseo.

.....
.....

UNA TRISTE HISTORIA DE AMOR

1. La historia de Gara y Jonay da nombre al hermoso bosque de laurisilva de La Gomera. Busca en una enciclopedia o en un libro de texto datos sobre este parque nacional y completa esta ficha.

Nombre: Parque Nacional de Garajonay.

Situación:

.....

Descripción:

.....

.....

Vegetación:

.....

Animales:

terrestres:.....

acuáticos:.....

aéreos:

Normas de protección:

.....

.....

DIVINIDADES

- Los antiguos habitantes de las islas tenían varios nombres para llamar a su dios. Ordena las palabras y descubrirás tres de ellos que se nombran en el capítulo 13.

R A O A B

A _ _ _ _

A M A N C H A

_ _ _ _ _ N

C O R A L C A

_ _ C _ _ _ _

- Ahora, busca sus nombres en esta sopa de letras.

A	B	C	G	U	S	B	N	J	C
F	A	Y	O	A	R	A	J	K	A
Ñ	B	Q	D	O	M	G	A	M	L
W	O	S	E	A	G	A	M	S	I
D	R	S	H	N	P	G	A	M	J
C	A	C	N	A	V	A	L	S	A
Ñ	A	S	Q	O	P	E	A	M	S
B	A	C	A	R	O	C	L	A	P
Ñ	T	E	Q	O	P	G	A	M	S
P	D	S	J	K	U	S	D	E	S

¿QUÉ HAS APRENDIDO?

- Después de la lectura del libro, conocerás muchos más datos sobre la cultura aborígen. ¿Sabrías unir cada nombre o expresión guanche con su significado en castellano?

Benahore	volcán del Teide
Vacaguaré	árbol de la vida
Atis Tirma	pedazo de cielo
Guanche	quiero morir
Garoé	tierra mía
Bimbaches	grito de adiós a la vida
Mayantigo	hijo de Achinech (Tenerife)
Echeday	habitantes de El Hierro

- ¿Quiénes son estos personajes? Ordena estas frases y lo sabrás.

Guayarmina

Tamarán. Betenjuí, y prima de valiente y apuesto Princesa que reinaba joven en

.....

.....

Doramas

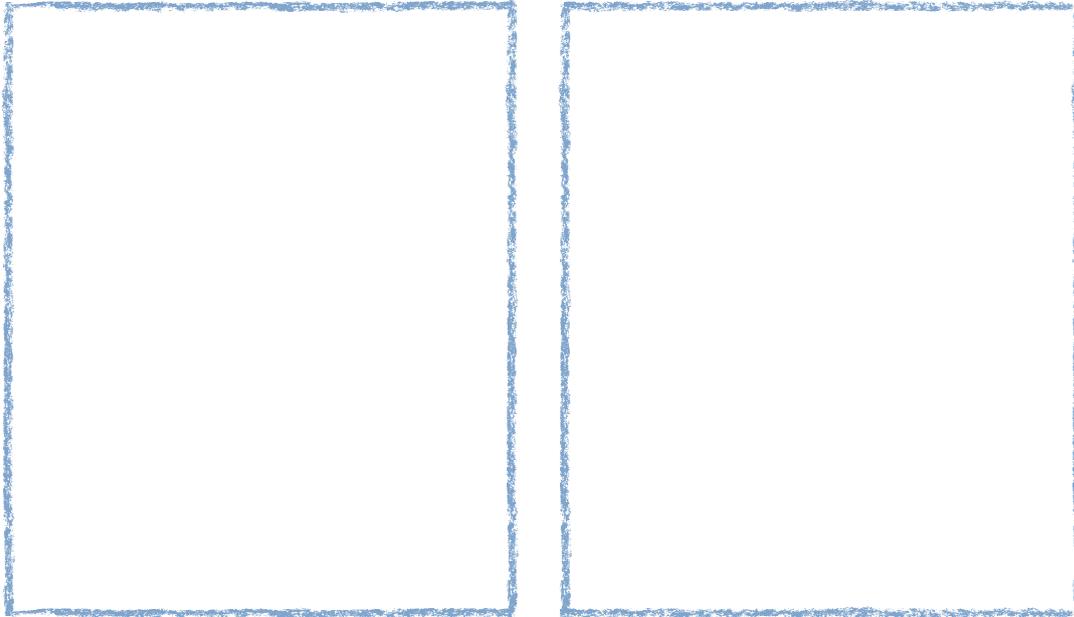
aunque Valiente de Gran noble. Canaria, no guanarteme era

.....

.....

ATRIBUTOS DE UN REY

1. En la lectura se cuenta que los menceyes y los guanartemes lucían unos objetos que los distinguían de los demás: la corona de conchas y el bastón de mando. Dibújalos como te los imagines en los siguientes recuadros.



2. ¿Qué atributos caracterizaban a los reyes en aquella época en los reinos europeos?

.....

.....

.....

.....

LUCHA POR LA IDENTIDAD

1. Relaciona cada conquistador con la isla o islas conquistadas.

Martín Ruiz Avendaño

Tenerife

Juan de Palma

Gran Canaria

Juan de Bethencourt

Lanzarote

Fernández de Lugo

Fuerteventura

Pedro de Vera

El Hierro

La Palma

2. Los protagonistas de las leyendas que has leído luchan por mantener su identidad frente al invasor; prefieren morir antes que entregarse al enemigo o abandonar su pueblo. ¿Qué piensas de esta postura?

.....

.....

.....

.....

.....

¿Cómo crees que hubieras actuado tú en esa situación?

.....

.....

.....

.....

FRASES QUE BAILAN

1. Estas frases corresponden a cada una de las leyendas que has leído. Ordénalas de manera correcta. Las comas y los puntos aparecen junto a las palabras que les preceden. La inicial de la primera palabra siempre va en mayúscula.

bellísimo. Se el Teide y es llama

.....

en Atlántida país medio del agua. significa

.....

amor se Tanausú y juraron eterno al pie roque Idafe. Acerina del

.....

Y y Jonay se abrazo fundieron un Gara eterno. en

.....

gente por el mar poderosa en sus blancas. Llegará casas

.....

esclavitud. ha condenado Ágrafa a la nos

.....

capitán y deseo prisionero Castillo que se me el trate como a un de guerra. Soy

.....

Pegaso? visto ¿De a verdad has

.....

ELIGE TU LEYENDA FAVORITA

1. En el libro que has leído hay muchas leyendas y todas muy hermosas. Ilustra la que te ha gustado más y explica brevemente por qué.

.....

.....

.....

.....

.....



NOMBRES GUANCHES

1. Haz un sondeo y recoge todos los nombres canarios que hay entre tus compañeros o vecinos del barrio o de tu pueblo. Escríbelos a continuación.

.....
.....
.....
.....
.....

¿Cuáles son los que más se repiten? Haz una relación que vaya de más a menos.

.....
.....
.....
.....

Investiga el significado y el origen de cuatro de ellos y escríbelos a continuación.

.....
.....
.....
.....

TU OPINIÓN

Marca con una x los motivos por los que te ha gustado o no te ha gustado el libro. Es importante que reflexiones bien antes de contestar.

1. Este libro me ha gustado mucho porque:

- Me gustan mucho las leyendas.
- He aprendido mucho sobre la historia de las islas.
- Por otros motivos.....

2. Este libro no me ha gustado mucho porque:

- Todas las leyendas son muy tristes.
- Tiene muy pocas ilustraciones.
- Por otros motivos.....

FICHA DEL LIBRO

Rellena los datos necesarios para recordar bien este libro.

FICHA DEL LIBRO		
Título:		
Autora:		
Ilustradora:		
Editorial:		
Colección:		
Número de páginas:		
Clase de libro:		
<input type="checkbox"/> Teatro	<input type="checkbox"/> Novela	<input type="checkbox"/> Poesía
Tipo de ilustración:		
<input type="checkbox"/> Dibujo	<input type="checkbox"/> Fotografía	
Temática:		
<input type="checkbox"/> Aventuras	<input type="checkbox"/> Fantasía	<input type="checkbox"/> Drama
<input type="checkbox"/> Comedia	<input type="checkbox"/> Historia	<input type="checkbox"/> Misterio
<input type="checkbox"/> Ciencia ficción	<input type="checkbox"/> Viajes	<input type="checkbox"/> Miedo

