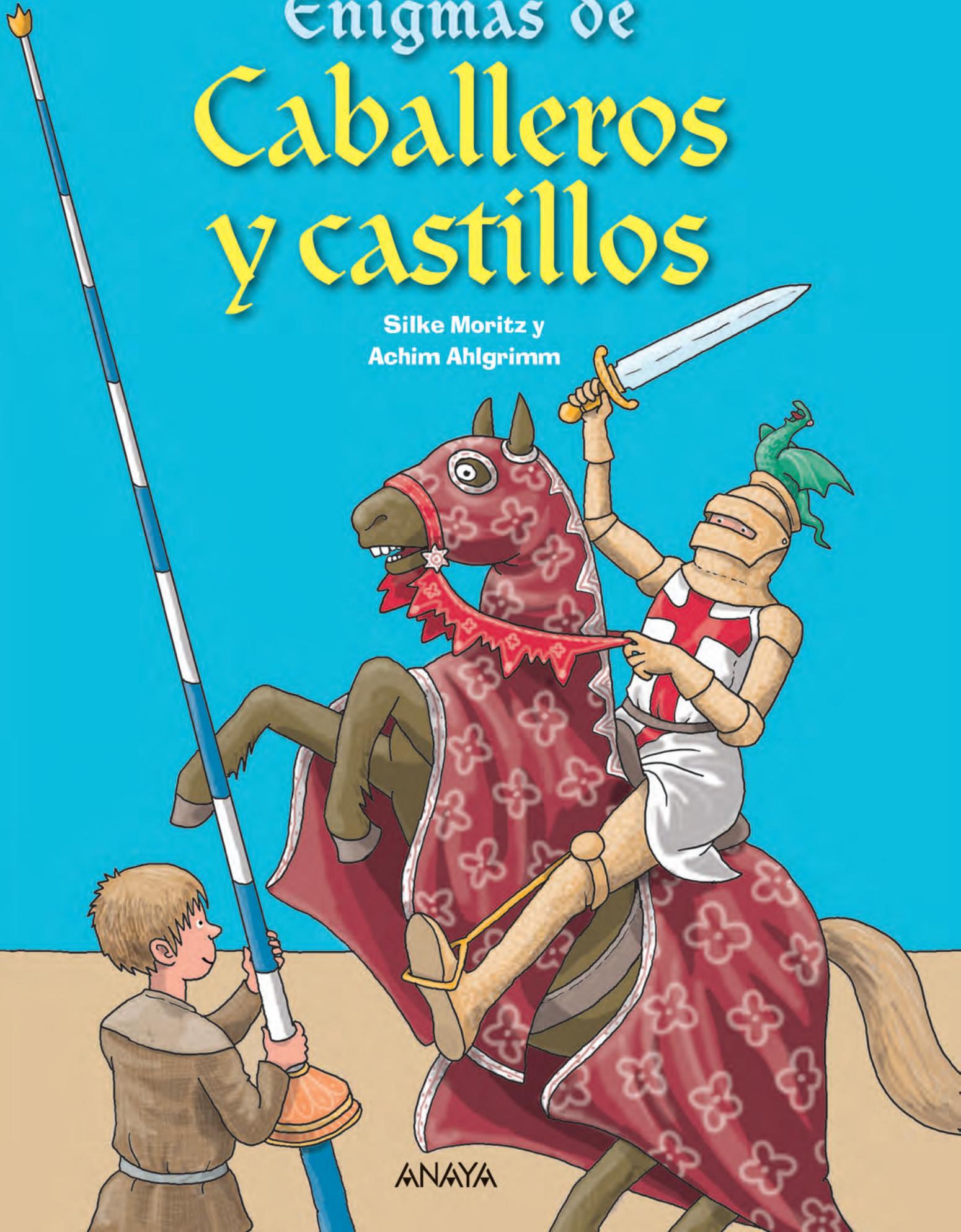


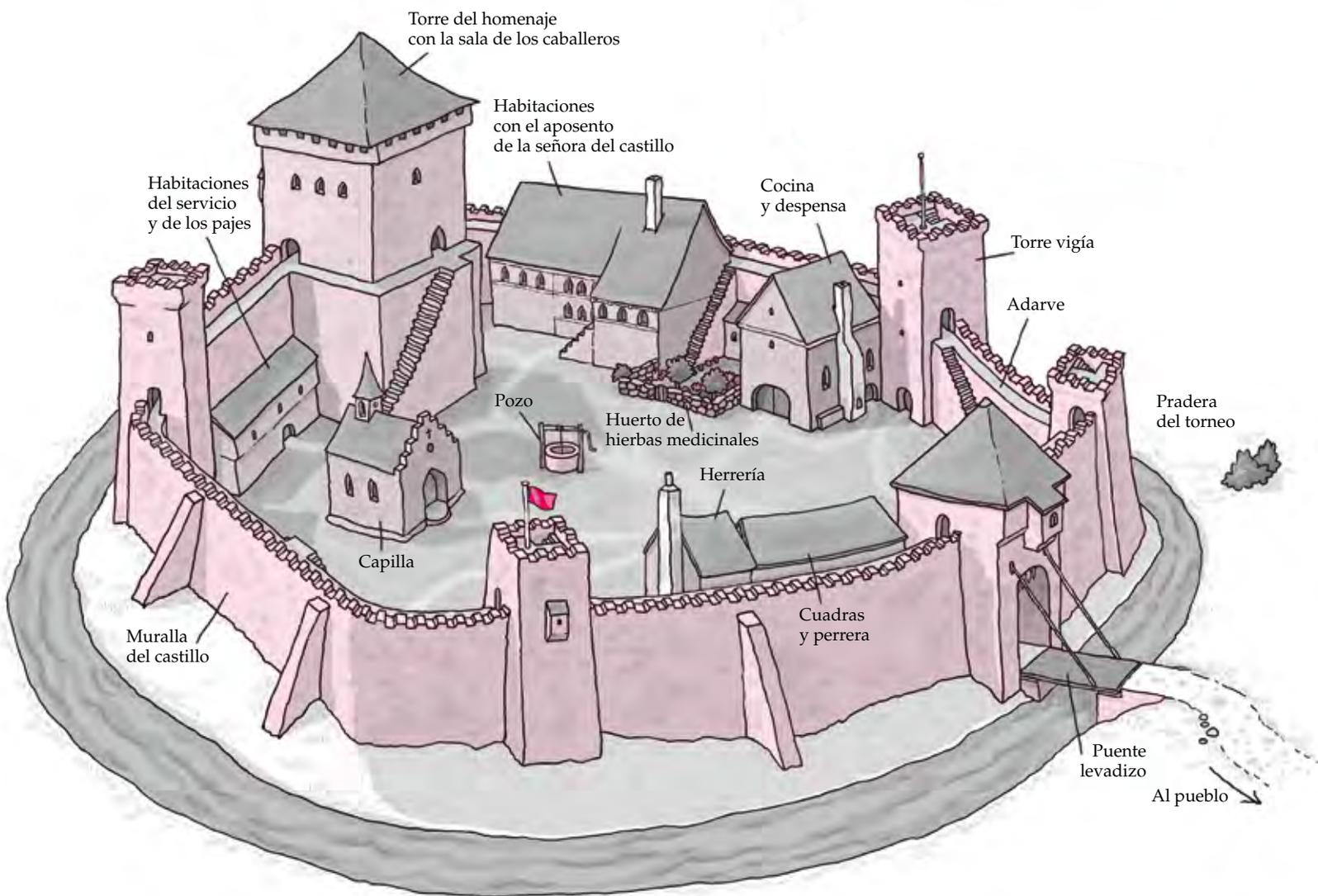
# Enigmas de Caballeros y castillos

Silke Moritz y  
Achim Ahlgrimm



ANAYA

# Castillo Peñafuerte



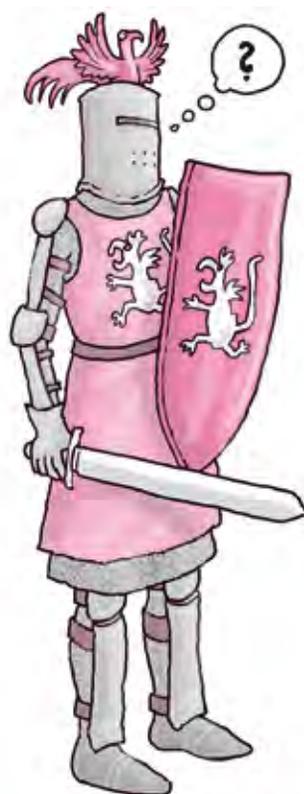
**Silke Moritz**

# Enigmas de Caballeros y castillos

Un viaje en el tiempo para jugar y adivinar

Ilustrado por  
**Achim Ahlgrimm**

Traducción y adaptación del alemán por  
**Carmen Bas Álvarez**



**ANAYA**

Título original: *Die ratlosen Ritter*  
Escrito por Silke Moritz  
Ilustraciones de Achim Ahlgrimm

1.<sup>a</sup> edición: octubre 2011

© Del texto: Silke Moritz  
© De las ilustraciones: Achim Ahlgrimm  
© 2010 Deutscher Taschenbuch Verlag GmbH & Co. KG,  
München - www.dtv.de  
© De la traducción: Carmen Bas Álvarez  
© De esta edición: Grupo Anaya, S.A., Madrid, 2011  
Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid  
www.anayainfantlyjuvenil.com  
e-mail: anayainfantlyjuvenil@anaya.es

ISBN: 978-84-667-9513-5  
Depósito legal: M-35640-2011  
Impreso en Anzos, S. L.  
La Zarzuela, 6  
Polígono Industrial Cordel de la Carrera  
Fuenlabrada (Madrid)  
Impreso en España - Printed in Spain

Las normas ortográficas seguidas son las establecidas por la Real Academia Española en la nueva *Ortografía de la lengua española*, publicada en el año 2010

Este libro ha sido negociado a través de la agencia literaria Ute Körner, S. L., Barcelona - www.uklitag.com

*Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaran, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.*

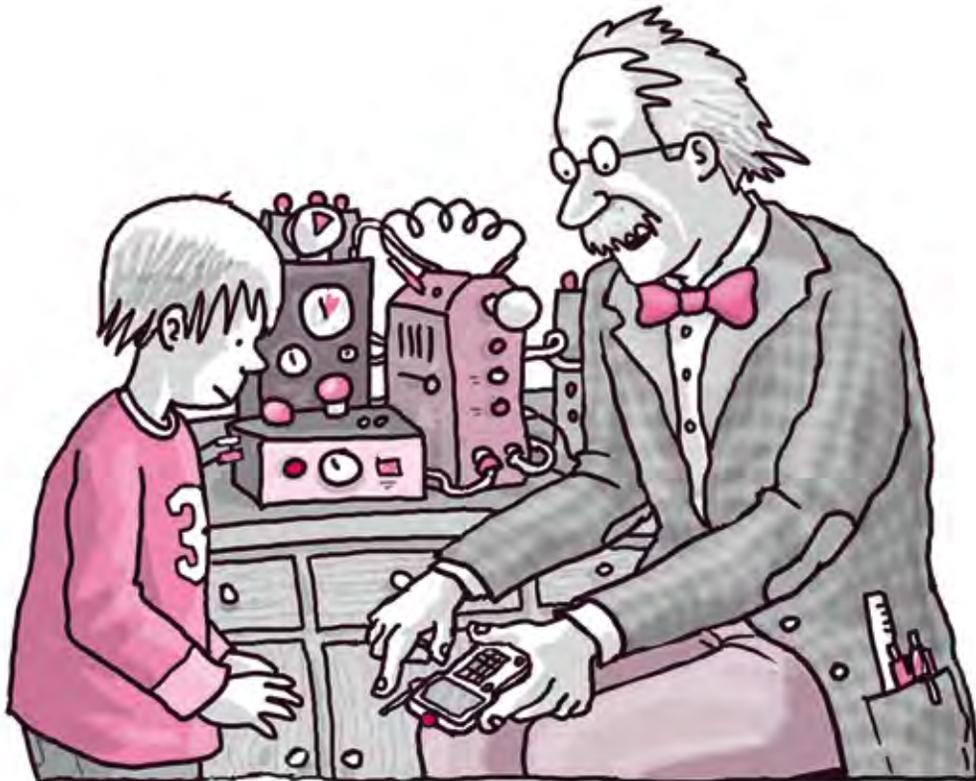
## TOMÁS ESTÁ EN APUROS

Tomás está sentado delante del papel sin saber qué escribir. Mordisquea el bolígrafo y dibuja pequeños monigotes en su cuaderno, pero debe hacer los deberes.

«La vida en un castillo medieval» es el tema de la redacción, aunque a Tomás no se le ocurre nada. Fuera hace un día estupendo para jugar al fútbol, ¿quién va a pensar en castillos y caballeros?

De pronto se le ocurre una idea que le puede salvar: ¡el tío Gerardo! Como siempre está trabajando en su laboratorio, cada día descubre algo nuevo y tiene una respuesta casi para todo.

Cuando media hora más tarde Tomás llega al desordenado laboratorio de su tío, encuentra una solución muy sorprendente a su problema: ¡El tío Gerardo puede hacer que viaje en el tiempo hasta la época de los caballeros!





## PRIMERO CALCULAR, LUEGO VIAJAR

Tomás observa con desconfianza el aparato que tiene en la mano: ¡un teletransportador que le va a llevar directamente a la época de los caballeros! Tomás no se ha atrevido todavía a iniciar su viaje en el tiempo porque el aparato es muy raro.

Enseguida le pica la curiosidad: ¿Será cierto que se puede viajar al pasado con ese extraño aparato? Enciende la pequeña máquina con decisión.

«¿A dónde?», aparece en la pantalla.

Tomás teclea tres palabras: «Caballeros» y «Edad Media».

El teletransportador reacciona al momento. Se encienden las luces de control, todo el aparato vibra y, luego, la pantalla anuncia: «¡Primero calcular, luego viajar!».

Tomás observa con asombro un triángulo con números. ¿Qué tiene que hacer?

El aparato se lo explica: «Calcula los números del interior del triángulo. Cada una de las cifras que están fuera del triángulo son el resultado de sumar las dos de dentro contiguas a ella. Si ordenas de mayor a menor los números hallados, obtendrás el año al que vas a viajar».

---

¿A qué año va a viajar Tomás?





## AIRES MEDIEVALES

Tomás aterriza con suavidad sobre un montón de tierra. Un silencio inusual le rodea y el aire es tan fresco que siente cosquillas en la nariz. Lleva un pañuelo en el bolsillo del pantalón, pero cuando va a cogerlo no encuentra ningún bolsillo. ¡Ya no lleva puestos sus vaqueros! En cambio, sus piernas están metidas en dos medias largas y ásperas. Su jersey se ha convertido en una túnica y sus deportivas en un par de zapatos de punta hechos de suave cuero. Esto es un problema, porque el montón de tierra donde está Tomás es en realidad un enorme hormiguero y los pequeños insectos se empeñan en asaltar sus zapatos. Tomás se baja de un salto y esconde el teletransportador debajo de la túnica. Ya ha visto lo que buscaba. A lo lejos se alza un majestuoso castillo. Solo tiene que ir hasta el pueblo, encontrar el camino que le lleve allí por las intrincadas callejas y habrá llegado a su destino. Tomás echa a correr.



---

¿Puedes ayudar a Tomás a encontrar el camino?

